

# n-Wagen der Deutschen Bundesbahn (Silber, Epoche 4/5), Hamburg

**Hallo,**

dieses Paket enthält Modelle der Nahverkehrswagen Bnrzb 725, ABnrzb 704 und BDnrzf 740 in silberner Farbgebung mit Beheimatung im Bereich der Bundesbahndirektion Hamburg. **Achtung, für den Einsatz dieser Wagen im TS ist der BIN-Patch erforderlich!**

## Modell

In diesem Paket sind folgende Wagen enthalten:

- ABnrzb 704 Epoche 4 (blauer Rahmen)
- ABnrzb 704 Epoche 5
- Bnrzb 725 Epoche 4 (blauer Rahmen)
- Bnrzb 725 Epoche 5
- BDnrzf 740 Epoche 4 (orange Warnstreifen, blauer Rahmen)
- BDnrzf 740 Epoche 5 (orange Warnstreifen)
- BDnrzf 740 Epoche 4 (Blau-Beige)
- BDnrzf 740 Epoche 5 (Blau-Beige)

Jeder der Steuerwagen ist in zwei Versionen enthalten: Zum einen für den Betrieb mit Diesel-, zum anderen für den Betrieb mit E-Loks. Die Modelle besitzen einen jeweils angepaßten Führerstand.

Zu diesem Paket paßt ergänzend der BDnrzf 739 (Epoche 4/5) aus dem Steuerwagenset BDnf738/BDnrzf739/BDnb742.

## Modellfunktionen

Alle Fahrzeuge sind mit zu öffnenden Einstiegstüren ausgestattet. Geöffnet werden die Türen seitenabhängig mit den Tasten Strg+Num 7 und Strg+Num 9.

Die Wagen 1./2. und 2. Klasse besitzen eine der jeweiligen Epoche angepaßte Passagieransicht. Innerhalb des mittleren Großraumes ist die Kameraposition frei einstellbar.

Standardmäßig sind sie mit einer polygonsparenden vereinfachten Kupplung versehen, die für den gewöhnlichen Einsatz ausreichend sein sollte. Den Modellen liegt jedoch eine detailliertere Kupplungsnachbildung bei, die in den .wag-Dateien getauscht werden kann (siehe dortigen Eintrag unter "FrightAnim").

Die Steuerwagen verfügen über zu öffnende Ladetüren. Diese lassen sich beidseitig mit Strg+Num 8 öffnen (nur, wenn der Zug vom entsprechenden Wagen aus gesteuert wird).

Der Lichtwechsel von Weiß auf Rot findet automatisch statt, wenn auf die Lok bzw. in den Steuerwagen gewechselt wird.

## Installation

1. Zip-Ordner entpacken
2. Ordner "Sp\_ABn", "Sp\_Bn" und "Sp\_BDnf" in das Verzeichnis .../Train Simulator/Trains/Trainset kopieren (vorhandene Dateien ggf. überschreiben).
3. Installation von Heiko Müllers BDnf-Führerständen (erhältlich auf [www.thopil.de](http://www.thopil.de) und [www.german-railroads.de](http://www.german-railroads.de) ).
4. Installation des *DB Steuerwagensound bis 140 km/h* von Hibu (erhältlich auf [www.thetrain.de](http://www.thetrain.de) ).
5. Im Aufgabeneditor einen Zugverband erstellen. Die Steuerwagen werden dort unter den Diesel- bzw. E-Loks aufgeführt, die übrigen Wagen unter den Personenwagen.

Zur Installation von Sound und Führerständen bitte unbedingt die jeweils beigefügten Liesmich-Dateien beachten!  
Für die wertvolle Unterstützung bei diesem Projekt bedanken darf ich mich bei:

TS-Sounddesigner	(Recherche, Betatest und Fotos)
Heiko Müller	(Betatest)
Waggondesigner	(Technische Daten)
RLF	(Betatest)
wander-baustelle	(Hinweise und Dateibearbeitung)
VEP_Dexter	(Hinweise zur Umsetzung der Ladetüranimation)
Achim Groteclae	(Hinweise)
deepguiness	(Betatest)

Außerdem geht Dank an Thomas Pilder, ohne dessen Programm PolyMaster die Erstellung hochdetaillierter Fahrzeuge mit dem TS Designer nicht möglich wäre und dessen Hinweise zur Fehlerbeseitigung bei einigen Modellen sehr hilfreich waren. Ein besonders großes Dankeschön auch an Heiko Müller für die Erstellung und Anpassung der hochdetaillierten Führerstände (Cabview-Ansicht), ohne die die Wagen nicht vollständig wären.

Gute Fahrt!

Spike  
[Spike\\_TS@web.de](mailto:Spike_TS@web.de)

Diese Modelle sind Freeware und dürfen ausschließlich so genutzt werden. Vor der Veröffentlichung von Repaints schickt bitte ein kurzes Mail, natürlich auch bei Anregungen und Kritik. Für eventuelle Schäden an Hard- und Software übernehme ich keine Haftung.

